FEDERATION LUXEMBOURGEOISE DE RUGBY

PÔLE DEVELOPPEMENT

SAISON SPORTIVE 2021-2022

SYNTHESE REGLEMENT AMENAGE "RUGBY DIGEST" ECOLE DE RUGBY

	U6	U8	U10	U12	U14
Concept LTAD	Enfant Actif / Active Start	S'amuser grâce au sport / FUNdamental	Apprendre à s'entrainer / Learn to Train & Practise	Apprendre à s'entrainer / Learn to Train & Practise	S'entrainer à s'entrainer / Train to Train
Forme de Jeu	**Rugby "Contacts Aménagés"**	**Rugby "Contacts Aménagés"**	**Rugby à Plaquer**	**Rugby à Plaquer**	**Rugby à Plaquer**
Objectif Prioritaire	"Plaisir de la découverte et de la pratique"	"Résoudre les problèmes affectifs liés à l'affrontement"	"Créer et exploiter les situations de désequillibre"	"Créer et exploiter les situations de désequillibre individuellement et collectivement"	"Créer, exploiter et conserver des situations de désequillibre sur les différentes phases de jeu"
Nombre de Joueur	**5 contre 5** *4 contre 4 autorisé si effectif incomplet*	**7 contre 7** *5 contre 5 autorisé si effectif incomplet*	**7 contre 7**	**10 contre 10**	**15 contre 15**
	8 joueurs maximum par équipe *(5 joueurs + 3 remplaçants max)*	**10 joueurs maximum** par équipe *(7 joueurs + 3 remplaçants max)*	**11 joueurs maximum** par équipe *(7 joueurs + 4 remplaçants max)*	**15 joueurs maximum** par équipe *(10 joueurs + 5 remplaçants max)*	**23 joueurs maximum** par équipe *(15 joueurs + 8 remplaçants max)*
	Mixitée Autorisée	Mixitée Autorisée	Mixitée Autorisée	Mixitée Autorisée	Mixitée Autorisée
Remplacements	**Illimités** pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	**Illimités** pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	**Illimités** pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	**Illimités** pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	**Illimités** pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure
Taille Ballon	3	3	3	4	4
Taille Terrain	**20 mètres x 15 mètres** (en-but non compris)	**30 mètres x 20 mètres** (en-but non compris)	**40 mètres x 30 mètres** (en-but non compris)	**56 mètres x 45 mètres** (en-but non compris)	**Terrain normal** (Jeu à XV)
Temps de Jeu	**30 min** pour 1 demi-journée	**40 min** pour 1 demi-journée **60 min** pour 2 demi-journées	**50 min** pour 1 demi-journée **70 min** pour 2 demi-journées	**60 min** pour 1 demi-journée **80 min** pour 2 demi-journées **100 min** pour 3 demi-journées	**60 min** pour 1 demi-journée **90 min** pour 2 demi-journées **110 min** pour 3 demi-journées
Temps de Jeu Maximum par mi-temps	8 minutes	10 minutes	12 minutes	15 minutes	20 minutes
Contact & Plaquage	**Contacts aménagés : "Ceinturé" ou "Tenu"** Du bas du sternum à la taille (Passe 3 secondes)	**Contacts aménagés : "Plaquage" ou "Tenu"** Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras (Passe 3 secondes)	**Plaquage** Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras	**Plaquage** Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras	**Plaquage** Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras
Charge du PB	Non Strictement Interdit	Non PB non autorisé à percuter volontirement 1 adversaire immobile	Non PB non autorisé à percuter volontirement 1 adversaire immobile	Non PB non autorisé à percuter volontirement 1 adversaire immobile	Non PB non autorisé à percuter volontirement 1 adversaire immobile
Raffût / Hand Off	Non Strictement Interdit	Non Strictement Interdit	Non Strictement Interdit	Oui **Main ouverte posée sous les épaules**	Oui **Main ouverte posée sous les épaules**
Ruck & Maul + Temps de blocage	Non	Non	Oui Maximum 1 joueur **de chaque équipe**	Oui Maximum 2 joueurs **de chaque équipe**	Oui Maximum 3 joueurs **de chaque équipe**
	Non applicable	Non applicable	5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) **Principe "Use it" or "Lose it"**	5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) **Principe "Use it" or "Lose it"**	5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) **Principe "Use it" or "Lose it"**
Squeeze Ball	Non Strictement Interdit	Non Strictement Interdit	Non Strictement Interdit	Non Strictement Interdit	Non Strictement Interdit
Jeu Déloyal	**Remplacement temporaire de 2 minutes** à l'**Exclusion définitive**	**Remplacement temporaire de 2 minutes** à l'**Exclusion définitive**	**Remplacement temporaire de 2 minutes** à l'**Exclusion définitive**	**Remplacement temporaire de 2 minutes** à l'**Exclusion définitive**	**Remplacement temporaire de 2 minutes** à l'**Exclusion définitive**
	L'entraineur-Arbitre présente le ballon ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	CPP ou 10 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif
	Utilisation des cartons interdite (exclusion verbale)	Utilisation des cartons interdite (exclusion verbale)	Utilisation des cartons interdite (exclusion verbale)	Utilisation des cartons interdite (exclusion verbale)	Utilisation des cartons interdite (exclusion verbale)
Coup d'Envoi / Renvoi	**L'entraineur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur"** (joueur différent)	**Tap & Pass** ou **Dropt-Kick** ou **Coup de Pied de volée** (au choix du PB)	**Drop-Kick** au milieu du terrain	**Drop-Kick** au milieu du terrain	**Drop-Kick** au milieu du terrain
	Adversaires placés à 3 mètres	Ballon doit franchir la ligne d'engagement Adversaires placés à 5 mètres	Ballon doit franchir la ligne des 5 mètres Adversaires placés à 5 mètres	Ballon doit franchir la ligne des 5 mètres Adversaires placés à 5 mètres	Ballon doit franchir la ligne des 10 mètres Adversaires placés à 10 mètres

Mêlée	Non	Oui **1+1 contre 2**	Oui **3 contre 3**	Oui **5 contre 5** (Formation 3+2 c 3+2)	Oui **8 contre 8** (Formation 3+4+1 c 3+4+1)
	L'entraineur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur" (joueur différent)	**Poussée autorisée uniquement pour l'équipe en attaque sur 2 petit pas** **Talonnage non autorisé**	**Poussée autorisée dans l'axe limitée au gain de balle** **Talonnage autorisé**	**Poussée autorisée dans l'axe limitée au gain de balle** **Talonnage autorisé**	**Poussée autorisée dans l'axe limitée au gain de balle** **Talonnage autorisé**
Touche	Non	Non **Tap & Pass**	Oui **1 Lanceur + 1 Relayeur + 2 Sauteurs**	Oui **1 Lanceur + 1 Relayeur + 2 à 4 Sauteurs**	Oui **1 Lanceur+ 1 Relayeur + 2 à 7 Sauteurs**
	L'entraineur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur" (joueur différent)	Au niveau de la sortie du ballon A 5 mètres de la ligne de touche	**Lift Interdit** **Remise en jeu rapide autorisée**	**Lift Interdit** **Remise en jeu rapide autorisée**	**Lift Interdit** **Remise en jeu rapide autorisée**
Pénalitée (CPP) & Coup de Pied Franc (CPF)	**L'entraineur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur"** (joueur différent)	**Tap & Pass** (Tap & Go + Première passe obligatoire)	**Tap & Pass** (Tap & Go + Première passe obligatoire)	**Tap & Pass** (Tap & Go + Première passe obligatoire)	**Règles normales** **(**Jeu à XV)
Jeu au Pied	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui
Transformation, Drop & Tir au but	Non	Non	Non	Non	Oui
Score & Table de Marque	Nombre d'Essai **1 essai = 1 point**	Nombre d'Essai **1 essai = 1 point**	Nombre d'Essai **1 essai = 1 point**	Nombre d'Essai **1 essai = 1 point**	**Règles normales** **(**Jeu à XV)
Arbitrage	**1 Entraineur-Arbitre** neutre	**1 Entraineur-Arbitre** neutre	**1 Entraineur-Arbitre** neutre	**1 Entraineur-Arbitre** neutre	**1 Arbitre** officiel